

Belegung von Computer-Schnittstellen (1)

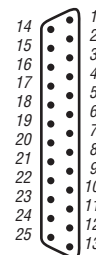
Die Darstellungen der Schnittstellenbelegungen erfolgen stets in der Ansicht, wie die Buchsen auch am Computer bzw. Drucker eingebaut sind. Die Belegung der zugehörigen Stecker ist dementsprechend anzupassen.

Serielle Schnittstelle – RS232/V.24 (Sub-D25 bzw. Sub-D9, männlich)

25-polig Pin	9-polig Pin	Kurzzeichen	Beschreibung
1		CG	Schutzerde
2	3	TXD	Sendedaten (Transmit Data)
3	2	RXD	Empfangsdaten (Receive Data)
4	7	RTS	Sendeanforderung (Request To Send)
5	8	CTS	Sendebereitschaft (Clear To Send)
6	6	DSR	Betriebsbereitschaft (Data Set Ready)
7	5	GND	Masse
8	1	DCD	Trägererkennung (Data Carrier Detect)
9		TV+	positive Prüfspannung
10		TV-	negative Prüfspannung
11		CK	hohe Sendefrequenz
12		DCD2	Rückkanal Empfangspegel
13		CTS2	Rückkanal sendebereit
14		TXD2	Rückkanal Sendedaten
15		TXC	Sendetakt
16		RXD2	Rückkanal Empfangsdaten
17		RXC	Empfangstakt
18, 24, 25		NC	nicht belegt
19		RTS2	Rückkanal Sendeanforderung
20	4	DTR	Computer ist bereit (Data Terminal Ready)
21		SQD	Empfangsgüte
22	9	RI	ankommender Ruf (Ring Indicator)
23		CH	hohe Empfangsfrequenz



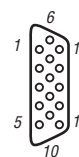
9-polige serielle Schnittstelle



25-polige serielle Schnittstelle

VGA-Monitor-Schnittstelle (Sub-D15, weiblich)

Pin	Kurzzeichen	Beschreibung
1, 2, 3	R, G, B	Signal rot, grün, blau
4, 10, 11	GND	Masse
5	ST	Selbsttest
6, 7, 8	GND	Masseanschluss für Signal rot, grün, blau
9	VDD	5 V DC
12	SDA	serielle Daten SDA (für DDC)
13	HSYN	horizontale Synchronisation
14	VSYN	vertikale Synchronisation
15	SCL	serieller Takt SCL (für DDC)



VGA-Monitor-Schnittstelle

Gameport/Joystick-Schnittstelle (Sub-D15, weiblich)

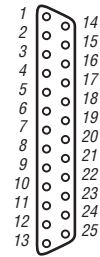
Pin	Kurzzeichen	Beschreibung
1, 8, 9	VDD	+5 V
2	A_PB1	X-Knopf von Joystick A
3	A_X	X-Potenzimeter von Joystick A
4, 5	GND	Masse
6	A_Y	Y-Potenzimeter von Joystick A
7	A_PB2	Y-Knopf von Joystick A
10	B_PB1	X-Knopf von Joystick B
11	B_X	X-Potenzimeter von Joystick B
12	MIDI_O	MIDI-Ausgang
13	B_Y	Y-Potenzimeter von Joystick B
14	B_PB2	Y-Knopf von Joystick B
15	MIDI_I	MIDI-Eingang



Joystick-Schnittstelle

Parallele Schnittstelle – IBM (Sub-D25, weiblich)

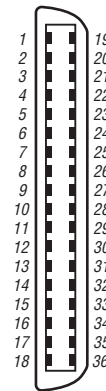
Pin	Kurzzeichen	Beschreibung
1	/STROBE	Datenübertragung
2...9	DO...D7	Datenleitungen 0 bis 7
10	/ACK	Daten akzeptiert
11	/BUSY	Drucker belegt
12	PE	Papierende
13	SLCT	Auswahl
14	/AFD	automatischer Zeilenvorschub
15	/ERROR	Fehlermeldung
16	/INIT	Rücksetzen
17	/SLCTIN	Datenannahme des Druckers ermöglichen
18...25	GND	Masse



IBM-Schnittstelle

Parallele Schnittstelle – Centronics (36-polig, weiblich)

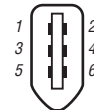
Pin	Kurzzeichen	Beschreibung
1	/STROBE	Datenübertragung
2...9	Data 0...Data 7	Datenleitungen 0 bis 7
10	/ACK	Daten akzeptiert
11	BUSY	Drucker belegt
12	PE	Papierende
13	SLCT	Auswahl
14	/AFD	automatischer Zeilenvorschub
15, 16	GND/NC	Masse oder nicht belegt
17	CG	Gehäusemasse
18	VDD	+5 V vom Drucker
19...30, 33	GND	Masse
31	/INIT	Rücksetzen
32	/ERROR	Fehlermeldung
34	NC	nicht belegt
35	PU	Pull-Up nach +5 V
36	/SLCTIN	Datenannahme des Druckers ermöglichen



Centronics-Schnittstelle

IEEE1394a-Schnittstelle – FireWire/i.Link (männlich)

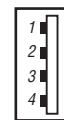
Pin	Kurzzeichen	Beschreibung
1	VP	+12 V
2	GND	Masse
3, 4	TPB-, TPB+	Datenleitungspaar B
5, 6	TPA-, TPA+	Datenleitungspaar A



IEEE1394a-Schnittstelle

USB-Schnittstelle (USB-A, männlich)

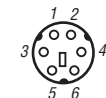
Pin	Kurzzeichen	Beschreibung
1	VDD	+5 V
2, 3	D-, D+	Datenleitungspaar
4	GND	Masse



USB-A-Schnittstelle

Maus-/Tastaturschnittstelle (PS/2, weiblich)

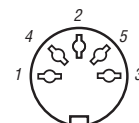
Pin	Kurzzeichen	Beschreibung
1	DAT	Maus/Tastatur Daten
2, 6	NC	nicht belegt
3	GND	Masse
4	VDD	+5 V
5	CLK	Maus/Tastatur Takt



Maus-/Tastaturschnittstelle

Tastaturschnittstelle (DIN-41524, weiblich)

Pin	Kurzzeichen	Beschreibung
1	CLK	Tastatur Takt
2	DAT	Tastatur Daten
3	NC	nicht belegt
4	GND	Masse
5	VDD	+5 V



Tastaturschnittstelle